**Encabezado**

El encabezado se compone de dos elementos:

- La imagen del juego en la parte más superior. La imagen es rectangular, ya que solo indica el nombre del videojuego, los bordes son cuadrados para dar más temática con el juego. Y además, el tamaño de la imagen es de un 90% para que respete los bordes negros laterales de la página.

- La otra parte del encabezado la compone el menú de navegación. Tiene, al igual que la imagen, un tamaño del 90% para respetar la página. Además, el menú posee un degradado de colores grises, a la derecha un botón de búsqueda que se despliega al hacer click en la caja y la letra que utilizo en el menú es la de el propio juego, exportada en una fuente exterior.

**Cuerpo**

El cuerpo tiene de fondo un color sólido gris claro que armoniza con el negro de los laterales, con el verde del menú de abajo y con el menú de navegación. También he escogido ese color porque queda bastante bien con la temática del juego.

Al igual que en el encabezado, la letra es la de el propio juego, quedando todo en armonía.

**Final**

La parte final de la página la compone un pequeño menú en la que se accede a las diferentes redes sociales.

El color de fondo es un degradado entre dos colores verdes. He elegido este color porque queda bastante bien y porque el verde es un color que sale mucho en el videojuego.

Y las imágenes de las redes sociales son al estilo pixelado y con cuadraditos, ya que concuerda con la temática del videojuego.